1. Napisz program, który poprosi użytkownika o wprowadzenie liczby i sprawdzi, czy jest dodatnia, ujemna czy równa zero. Wyświetl odpowiedni komunikat.

2. Poproś użytkownika o podanie swojego wieku. Jeśli wiek jest większy lub równy 18, wyświetl komunikat "Jesteś pełnoletni". W przeciwnym razie wyświetl komunikat "Jesteś niepełnoletni".

3. Poproś użytkownika o wprowadzenie dwóch liczb. Sprawdź, która liczba jest większa i wyświetl odpowiedni komunikat.

4. Stwórz listę liczb i sprawdź, czy dana liczba jest w tej liście. Wyświetl odpowiedni komunikat.

5. Poproś użytkownika o podanie oceny szkolnej. Jeśli ocena jest większa lub równa 4, wyświetl komunikat "Zaliczone". W przeciwnym razie wyświetl komunikat "Niezaliczone".

6. Napisz program, który poprosi użytkownika o wprowadzenie roku. Sprawdź, czy podany rok jest rokiem przestępnym. Wyświetl odpowiedni komunikat.

7. Poproś użytkownika o podanie liczby. Sprawdź, czy liczba jest parzysta czy nieparzysta. Wyświetl odpowiedni komunikat.

8. Napisz program, który sprawdzi, czy podane trzy liczby mogą być bokami trójkąta. Wyświetl odpowiedni komunikat.

9. Poproś użytkownika o podanie liczby. Sprawdź, czy liczba jest podzielna przez 3 i 5 jednocześnie. Wyświetl odpowiedni komunikat.